KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

„Wspomaganie nauczania matematyki w Technikum w oparciu o nowoczesne technologie informacyjne"
Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

REGULAMIN KONKURSU
DLA E-ZESPOŁÓW PROJEKTOWYCH
organizowanego w ramach projektu
„Wspomaganie nauczania matematyki w Technikum w oparciu o nowoczesne technologie informacyjne"

§1
Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie dla e-zespołów projektowych, zwanego dalej „konkursem" organizowanego w ramach projektu nr WND-POKL.03.03.04-00-068/12 pt. „Wspomaganie nauczania matematyki w Technikum w oparciu o nowoczesne technologie informacyjne", zwanego dalej Projektem.
2. Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Priorytet III Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki – *Wysoka jakość systemu oświaty,* Działanie 3.3 *Poprawa jakości kształcenia,* Poddziałanie 3.3.4 *Modernizacja treści i metod kształcenia – projekty konkursowe.*
3. Konkurs organizowany jest przez Partnera projektu, Politechnikę Łódzką – Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki, zwaną dalej Organizatorem Konkursu.
4. Organizator konkursu powoła Komisję Egzaminacyjną, która dokona oceny prac na zakończenie roku szkolnego 2013/2014, po upływie terminu nadesłania prac przez zespoły projektowe. Siedzibą Komisji Egzaminacyjnej będzie Politechnika Łódzka.
5. Celem konkursu jest weryfikacja osiągnięć uczniów/uczennic, którzy biorą udział w projekcie i pracują nad rozszerzoną partią materiału z zakresu matematyki oraz stymulowanie aktywności poznawczej wśród młodzieży uczącej się.
6. Źródłem finansowania konkursu są środki pochodzące z Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

§2

1. Konkurs organizowany jest wśród uczniów/ uczennic, którzy tworzą e- zespół projektowy w ramach Technikum objętego wsparciem w fazie testowania.
2. E- zespół projektowy tworzą uczniowie/ uczennice zakwalifikowani do udziału w projekcie, którzy posiadają zdolności matematyczne i wykazują predyspozycje i chęci do pracy nad rozszerzoną partią materiału.
3. Nad pracą zespołu projektowego czuwa opiekun – Moderator e – zespołów projektowych, który przeprowadzi 40 godz. dydaktycznych spotkań w ciągu całego roku szkolnego.
4. 10 godz. zajęć dydaktycznych przeprowadzonych zostanie przy udziale Gościa (Specjalisty) z Politechniki Łódzkiej, który za pomocą narzędzi udostępnionych na platformie e-learningowej i tablicy wirtualnej, pracować będzie z zespołem nad rozwiązaniem problemu/ zagadnienia.

§3
Przebieg

1. E – zespoły projektowe spotykać się będą w ciągu całego roku szkolnego na platformie e-learningowej dedykowanej w ramach projektu (tzw. webinaria – seminaria internetowe).
2. Gość (Specjalista) z Politechniki Łódzkiej będzie podczas organizowanych webinariów przesyłał e - zespołom projektowym zadania o rozszerzonym charakterze.
3. Uczniowie/ Uczennice pracować będą nad rozwiązaniem zadań zleconych przez Gościa z Politechniki Łódzkiej pod nadzorem Moderatora e-zespołów projektowych.
4. Dodatkowo e- zespoły projektowe, po omówieniu określonej partii materiału, rozwiązywać będą indywidualnie zadania przesłane przez Gościa (Specjalistę) z Politechniki Łódzkiej.
5. Członkowie e- zespołu projektowego zobowiązani są do samodzielnego rozwiązywania zadań - niedopuszczalna jest pomoc osób trzecich i/lub korzystanie w tym czasie z jakichkolwiek materiałów dodatkowych, w szczególności: pisanych, drukowanych lub źródeł internetowych, telefonu komórkowego, tabletu, odtwarzaczy audio-wideo i innych stacjonarnych lub przenośnych urządzeń elektronicznych.
6. Gość (Specjalista) z Politechniki Łódzkiej uprawniony jest do zdyskwalifikowania Ucznia/ Uczennicy wchodzącego/ej w skład e –zespołu projektowego, jeśli stwierdzi jego/ jej niesamodzielną pracę.
7. Gość (Specjalista) z Politechniki Łódzkiej, który prowadzi zajęcia z zespołami projektowymi, gromadzić będzie rozwiązane zadania i przedstawi je do oceny Komisji Egzaminacyjnej na koniec roku szkolnego.
8. Komisja Egzaminacyjna oceni nadsyłane przez uczniów/ uczennice prace. Za każde prawidłowo rozwiązane zadanie przyznany może być 1 pkt.
9. Komisja Egzaminacyjna wyłoni następnie po dwóch uczniów/ uczennice z każdej szkoły, których prace uzyskały najwyższą liczbę punktów.
10. Ostatecznie przyznane każdej szkole punkty stanowić będą sumę punktów uzyskanych przez dwóch najlepszych uczniów/ uczennice wyłonionych w drugim etapie procedury (ust. 9).
11. Komisja Egzaminacyjna oceniać będzie również zaangażowanie e- zespołów projektowych podczas prowadzonych wykładów (webinaria).
12. W przypadku uzyskania przez e- zespoły projektowe jednakowej liczby punktów, Komisja Egzaminacyjna oceniać będzie dodatkowo jakość i oryginalność zaprezentowanych rozwiązań zagadnienia.

§4

1. Komisja Egzaminacyjna po dokonaniu oceny prac i w ciągu maksymalnie 5 dni roboczych poda do wiadomości nazwę 3 szkół, z których uczniowie/ uczennice wchodzący w skład e- zespołów projektowych uzyskali/ ły najwyższą liczbę punktów.
2. Za 3 pierwsze miejsca przewidziano nagrody dla szkół, które reprezentują zespoły projektowe.
3. Nagrody przekazane zostaną szkole, którą reprezentował e– zespół projektowy. Nagrody powinny służyć szkole podczas zajęć lekcyjnych z uczniami.
4. Nagrody nie mogą zostać przez szkołę zbyte za uzyskaniem korzyści finansowej.
5. Osoby upoważnione do reprezentowania szkoły podpiszą protokół odbioru nagrody i odeślą go do Organizatora konkursu.
6. Komisja Egzaminacyjna sporządzi protokół z przebiegu konkursu.

§5
Postanowienia końcowe

KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

„Wspomaganie nauczania matematyki w Technikum w oparciu o nowoczesne technologie informacyjne”
Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 10.10.2013 r. i obowiązuje przez cały okres realizacji fazy wdrażania projektu i przebiegu konkursu.
2. Regulamin jest dostępny w Biurze Projektu oraz na stronie internetowej Projektu www.wspomaganiematematyki.gromar.eu.
3. Uczestnicy konkursu zobowiązani są do stosowania się do postanowień niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
5. W przypadku ewentualnych sporów, będą one rozwiązywane polubownie, a w przypadku braku takiego rozwiązania, będą one poddawane rozstrzygnięciu przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne obowiązujące przepisy prawa.